



# CHAMPIONNAT NATIONAL VTT



**Les 13 et 14 juillet 2024  
PLEUMEUR-BODOU (22)**



## JEUX

### Pucérons:

- Jeu n°1- Entonnoir
- Jeu n°5 - Slalom Double Quilles
- Jeu n°17bis - Simple Huit
- Jeu n°38 - Barre tombée

### Moustiques/Poussins:

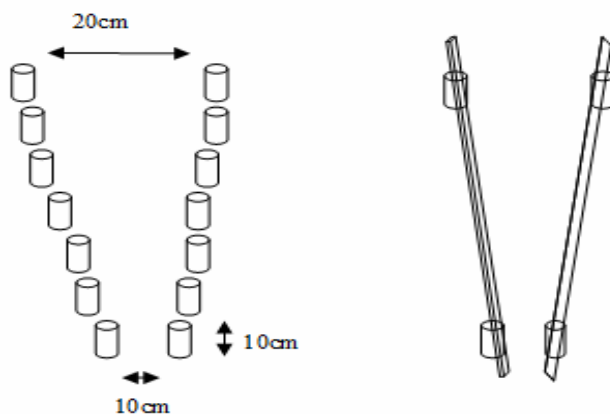
- Jeu n°1- Entonnoir
- Jeu n°3 - Planche à bascule
- Jeu n°9bis - Slalom piquets
- Jeu n°17bis- Simple Huit
- Jeu n°19ter - La Fleur
- La Bosse

### Pupilles/Benjamins:

- Jeu n°1- Entonnoir
- Jeu n°3 - Planche à bascule
- Jeu n°9bis - Slalom piquets
- Jeu n°17bis- Simple Huit
- Jeu n°19ter - La Fleur
- Jeu n°30 - Élastique
- La Bosse

Retrouvez les jeux sur: <https://www.cnav-club.com>  
Rubrique école de vélo plaquette n°7

**Jeu N° 1**



**ROUTE**

**Pénalités:**

Liteau ou quille tombée = 5 s  
 Pied à terre ou chute = 5 s  
 Tout le jeu évité ou sabordé = 50 s

**30s maximum si jeu effectué**

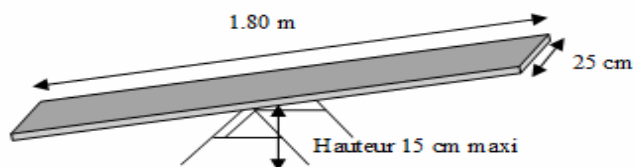
**VTT**

**Pénalités:**

Liteau ou quille tombée = 1 faute  
 Pied à terre ou chute = 1 faute  
 Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**6 fautes maximum si jeu effectué**

**Jeu N° 3**



**VTT**

**Pénalités:**

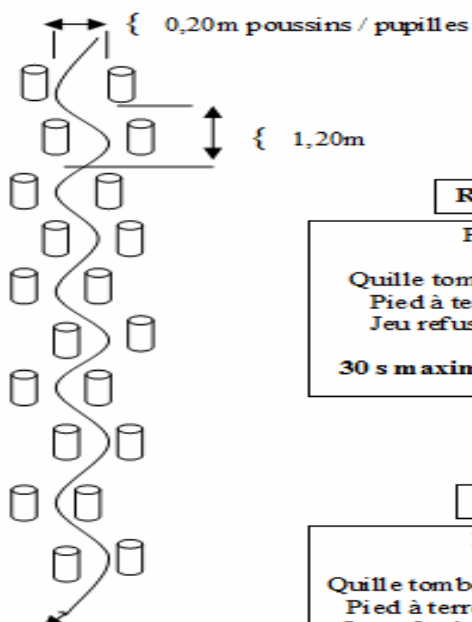
Roue en dehors de la planche = 1 faute  
 Planche non basculée = 1 faute  
 Pied à terre ou chute = 1 faute  
 Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**ROUTE**

**Pénalités:**

Roue en dehors de la planche = 5 s  
 Planche non basculée = 5 s  
 Pied à terre ou chute = 50 s  
 Jeu refusé ou évité = 50 s

#### Jeu N° 5



#### ROUTE

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s  
Pied à terre ou chute = 5s  
Jeu refusé ou évité = 50s

**30 s maximum si jeu effectué**

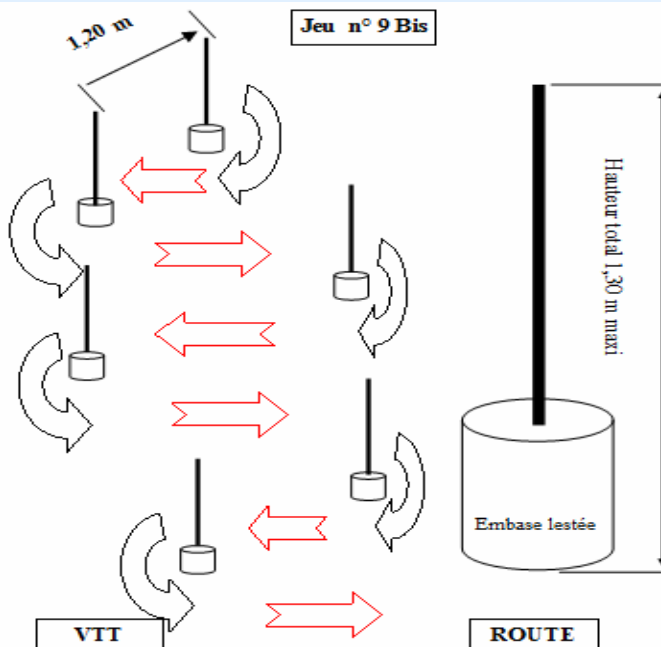
#### VTT

Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute  
Pied à terre ou chute = 1 faute  
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**6 fautes maximum si jeu effectué**

#### Jeu n° 9 Bis



#### VTT

Pénalités:

Piquet tombé ou évité = 1 faute  
Pied à terre ou chute = 1 faute  
Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**6 fautes maximum si jeu effectué**

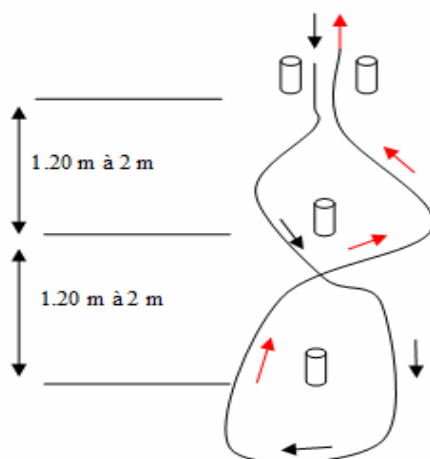
#### ROUTE

Pénalités:

Piquet tombé ou évité = 5s  
Pied à terre ou chute = 5s  
Jeu refusé ou évité = 50s

**30 s maximum si jeu effectué**

#### Jeu N° 17 Bis



#### VTT

##### Pénalités:

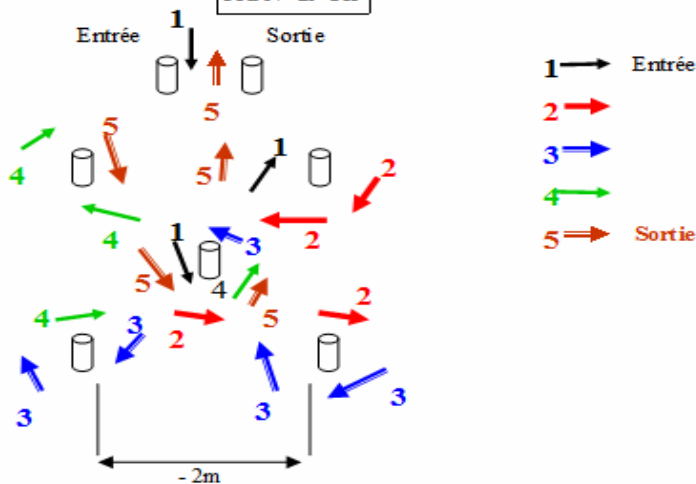
Quille tombée ou évitée = 1 faute  
 Pied à terre ou chute = 1 faute  
 Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes  
 Jeu refusé ou évité = 10 fautes

#### ROUTE

##### Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s  
 Pied à terre ou chute = 5s  
 Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s  
 Jeu refusé ou évité = 50s

#### Jeu N° 19 Ter



#### VTT

##### Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 1 faute  
 Pied à terre ou chute = 1 faute  
 Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes  
 Jeu refusé ou évité = 10 fautes

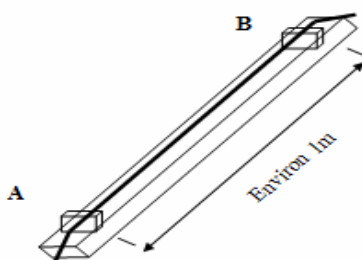
#### ROUTE

##### Pénalités:

Quille tombée ou évitée = 5s  
 Pied à terre ou chute = 5s  
 Erreur sens de circuit (si fléchage) = 10s  
 Jeu refusé ou évité = 50s

**Jeu N° 30**

Hauteur variable en fonction des cales A et B



**ROUTE**

**VTT**

Pénalités:

Pénalités:

**Poussins**

**Poussins**

Élastique touché par la roue avant = 5 s

Élastique touché par la roue avant = 1 faute

**Pupilles & Benjamins**

**Pupilles & Benjamins**

Élastique touché par:

Élastique touché par:

la roue avant = 5 s

la roue avant = 1 faute

La roue arrière = 5 s

La roue arrière = 1 faute

Pied à terre ou chute = 5 s

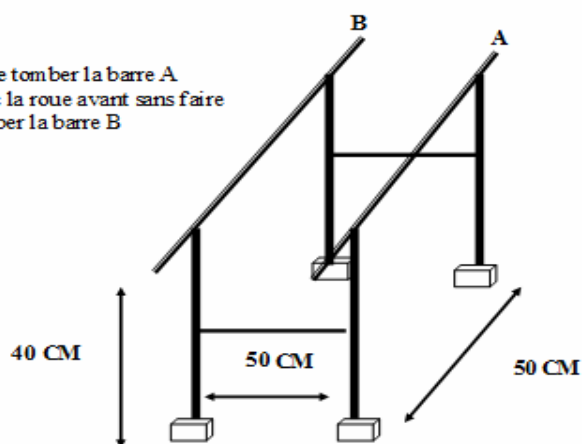
Pied à terre ou chute = 1 faute

Jeu refusé ou évité = 50 s

Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**Jeu N° 38**

Faire tomber la barre A avec la roue avant sans faire tomber la barre B



**ROUTE**

**VTT**

Pénalités:

Pénalités:

2 barres tombées = 5 s

2 barres tombées = 1 faute

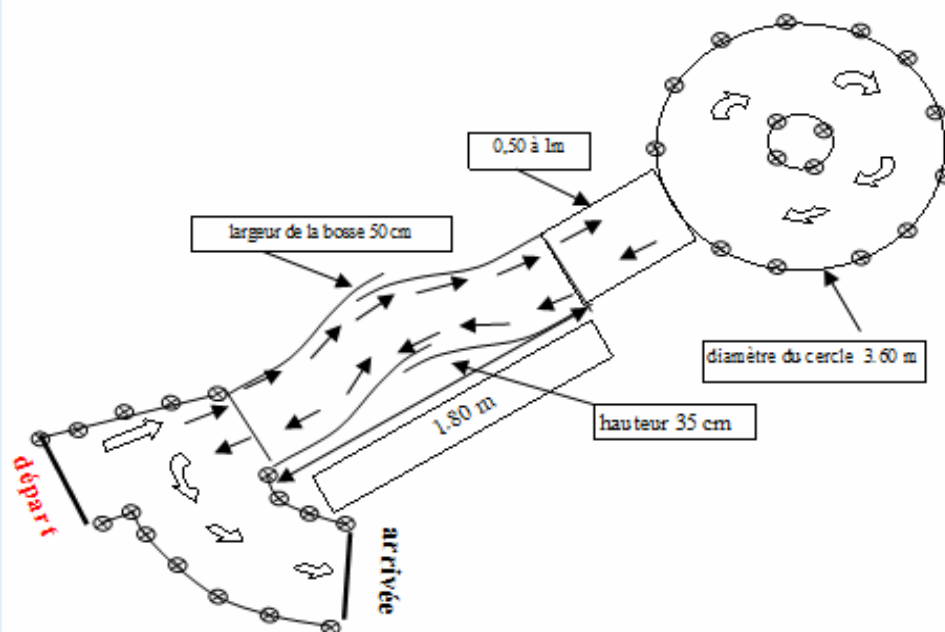
Pied à terre ou chute = 5 s

Pied à terre ou chute = 1 faute

Jeu refusé ou évité = 50 s

Jeu refusé ou évité = 10 fautes

**LA BOSSE**  
(jeu spécial VTT)



**VTT**

**Pénalités**

- Quille tombée ou touchée = 1 faute
- Pied à terre ou chute = 1 faute
- Erreur sens de circuit (si fléchage) = 5 fautes
- Jeu refusé ou évité = 10 fautes